

YOLAN - chapitre 10

Créé 13/02/05

Réveil laborieux, de hard'orc en orc'n'roll.

INTRO – Ayant atteint le plateau d'Orain et avoir pris le relai des orcs dans les ruines, les six compagnons, après un repas copieux, ont passé une longue nuit à récupérer de leurs aventures de la veille. Le soleil pointe déjà son nez au-dessus du bas manteau de brume grise qui s'étale lascivement sur le plateau, le fond de l'air est frais, enfin une belle journée en perspective.

[Bruitages : Bâillement d'elfine, bâillement d'elfe, la hobbit qui s'étire, l'humain qui tousse et s'éclaircit la voix. Deux ronflements se font encore écho.]

Linwë – J'ai super bien dormi, et vous ?

Yolan – Mieux qu'à l'auberge ?

Linwë – J'ai pas dit ça. C'que t'es rancunier !

Yolan – Mais non. C'est juste qu'au prix de la chambre, je t'offrirai des ruines la prochaine fois.

Humain – Ca suffit les grandes oreilles ! On va pas commencer la journée comme ça !

Linwë – La journée n'est pas commencée pour tout le monde, on dirait.

Yolan – Qu'est-ce qu'on fait pour les deux tas de barbe ? On attend ou on réveille.

Humain – Réveiller un nain est aussi dangereux que réveiller un ours.

Yolan – Je m'disais, aussi...

Humain – Mais j'ai une méthode infaillible et sans risque.

Yolan – Ca je veux voir.

Humain – Linwë, passe-moi un morceau d'ours.

Linwë – Là maintenant ? Mais c'est tout froid tout figé et il y a des fourmis dessus.

Yolan – Je crois deviner. Passe lui un bout quand même.

Humain – Là. Pile sous le nez. Maintenant on recule et on observe.

Linwë – Oh non...

[Bruitage : ronflement qui s'interrompt. Reniflements sonores. Grognement, et SCROUNCH, schniarf schniarf gloup, Aaaaarrrrhhhh]

Linwë – C'est vraiment dégueu.

Humain – C'est quelque chose, l'instinct, non ?

Yolan – Intéressant, j'y aurais pas pensé.

Humain – L'expérience, p'tit gars, l'expérience.

Linwë – N'empêche.

Dana (Hobbit) – Les nains sont sans nul doute d'ignobles carnassiers
Il est encore heureux qu'ils soient civilisés.

Linwë – Civilisés ?????

Gravlin (N1) – Qu'est-ce qu'elle a à gueuler comme ça celle-là ?

Barramin (N2) – Ch'sais pas. Y reste encore de l'ours ?

Gravlin (N1) – Ch'sais pas. L'feu est éteint.

Barramin (N2) – D'ici j'en vois encore.

Humain – Hé les affreux, dépêchez-vous de grignoter, le soleil est levé.

Gravlin (N1) – Putain déjà ?

Barramin (N2) – Ouais c'est tôt.

Gravlin (N1) – Ouais.

Humain – Ca ne me paraît pas une bonne idée de traîner plus que nécessaire dans ces ruines. Si j'étais vous j'activerais.

Barramïn (N2) – On peut emporter le reste de l'ours.

Gravlïn (N1) – Pour la route.

Linwë – Ils vont pas bouffer en chevauchant tout de même.

Gravlïn (N1) – Ca t'gêne ?

Barramïn (N2) – Qu'est-ce que t'en as à foutre ? On bouffe, c'est tout.

Dana (Hobbit) – Ils sont assurément d'un primaire effrayant.

Linwë – Beuh.

Humain – Allez, on remballe le bardas et en selle.

Yolan – On est prêts.

Barramïn (N2, la bouche pleine) – On ch'arrive.

[Bruitage : pas des chevaux sur le route, quelques instants de silence]

Linwë – Ca sent le feu.

Yolan – Je confirme.

Humain – Pas étonnant, y'a pas dix minutes qu'on a quitté les ruines.

Linwë – Non non, le vent apporte l'odeur d'autres feux. Plusieurs.

Yolan – Je confirme.

Gravlïn (N1) – Je sens rien du tout.

Barramïn (N2) – Moi je sens l'ours.

Humain – T'en as encore un bout coincé dans la barbe.

Dana (Hobbit) – Je croyais qu'il parlait de son odeur normale.

Barramïn (N2) – Va chier.

Linwë – Faites silence j'entends des voix.

Humain – Bientôt elle va nous dire qu'elle s'appelle Jeanne.

Yolan – Je confirme.

Linwë – C'est de l'orc. Un campement. Ils sont nombreux.

Yolan – Je confirme.

Gravlin (N1) – Putain il sait pas dire autre chose ?

Humain – Taisez-vous, ils sont concentrés.

Barramin (N2) – En deux mots ?

Gravlin (N1) – Hé hé hé hé hé.

Humain – Vous êtes vraiment nuls.

Yolan – Je confirme.

Linwë – Je dirais quatre à cinq mille orcs.

Gravlin (N1) – Hein ?

Humain – Hein ?

Barramin (N2) – Quoi ?

Dana (Hobbit) – Hein ?

Yolan – Je confirme.

Humain – Hooooo ho. Là on s'arrête. C'était pas du tout prévu au programme, ça.

Gravlin (N1) – Ca fait quand même beaucoup pour une baston.

Yolan – Je confirme.

Barramin (N2) – Mais il commence à me les casser !

Linwë – Objection : c'est moi qui avais commencé.

Humain – Yo, du calme, c'est pas l'instant de s'engueuler. On fait quoi ? On contourne ?

Gravlin (N1) – On fonce ?

Yolan – On réfléchit.

Dana (Hobbit) – Franchement je me demande si ce n'est pas l'instant
De faire un examen de l'environnement
Car si une telle armée se tient en ses parages
C'est sûrement qu'ils ont une bonne raison, je gage.

Humain – Que propose-tu ?

Dana (Hobbit) – J'ai dans mon escarcelle ce mignon petit sort
Qui permet de savoir où se trouvent les trésors

Humain – Et bien qu'attends-tu ?

Dana (Hobbit) – Haï niiiide lôkâte zeudo lard mouncho pésétas.
[Schwiiiiiff schdling, bruitage de sortilège]
Je le sens, je le vois.
Tout le trésor est là !
Donne moi ta carte vite,
Tant qu'le savoir m'habite.

Linwë – Voilà, voilà. Alors ?

Dana (Hobbit) – C'est là je l'ai senti. C'est gros et c'est énorme
Il y'a tant d'or là-bas que me vue se déforme
C'est encore un peu loin et au-delà des monts
Sous terre dans une grotte, ce n'est même pas profond.

Humain – Là-bas dis-tu ? Mais c'est derrière les orcs !

Yolan – Je suppose que sinon, ce ne serait pas drôle.
Barramïn (N2) – Baston alors ?

Gravlin (N1) – Hé hé hé hé hé, Yeah.

Dana (Hobbit) – Patientez un instant, j'ai senti autre chose
Je ne saurais dire quoi, mais ce n'étais pas rose.

Linwë – La statue peut-être ? On y va ?

Yolan – Oh du calme, c'est pas si simple, faut d'abord franchir les orcs.

Humain – Ca c'est la partie technique.

Barramïn (N2) – Solution baston ?

Gravliin (N1) – C'est pas trop technique mais ça marche en général.

Yolan – Vous êtes vraiment bourrins, vous. Linwë a dit qu'ils sont à mille contre un !

Humain – C'est du pur suicide.

Linwë – Alors on y va ? Qu'est-ce qu'on attend ?

Humain – Qu'est-ce qu'elle a ?

Yolan – J'sais pas, d'habitude, elle est pas comme ça.

Linwë – Cessez de discuter, on y va, allez !

Barramin (N2) – Marrant, l'elfine commence à me plaire.

Gravliin (N1) – Ouais, curieux, je partage ton sentiment.

Humain – Oh stop. On arrête le délire. Hors de question de foncer dans le tas.

Yolan – J'approuve Grantache. Faut pas délirer, on ne passera jamais une armée d'orcs.

Linwë – C'est pas fini tous ces palabres ? Vous êtes des poules mouillées ou quoi ? J'ai une statue à ramener, moi !

Humain – Ouais justement, parlons-en.

Yolan – Ton comportement est trop étrange. Qu'est-ce au juste que cette statue ?

Linwë (d'une voix qui tourne à l'hystérie) – Mais enfin vous parlez, vous tergiversez alors que la statue est là-bas et qu'il suffit d'aller la chercher et on doit la ramener et vous n'arrêtez pas de ne rien faire et on perd du temps et on ne doit pas perdre de temps et...

[Bruitage : SCHBAFF, l'elfine prend une baffe retentissante]

Yolan – Waho !

Humain – Ouais, j'ai pas pu résister.

Linwë (d'une voix pleurnichante) – Mais qu'est-ce qui s'est passé, pourquoi vous

m'avez frappé ?

Humain – Excuses. C'était nécessaire.

Yolan – Je confirme.

Barramïn (N2) – Même moi j'ai trouvé ça bien.

Gravlin (N1) – Ouais.

Dana (Hobbit) – Je dois bien avouer, ma très chère Linwë
Que ton comportement m'a beaucoup étonné.
Qu'a donc cette statue qui te fait tant d'effet
Pour que toute raison tu perde à son sujet ?

Linwë (d'une voix encore pleurnichante) – Je ne sais pas. Je ne sais pas ce qui m'a pris.

Humain – Allons l'affaire est close. Réfléchissons maintenant.

Yolan – Je crois que c'est tout vu. Il faut contourner les positions ennemies, y'a pas d'autre solution.

Humain – Donc on quitte la route. Est ou ouest ?

Yolan – Pour ce que j'en vois, je dirais Ouest.

Humain – Ce sera donc ouest. En route.

[Bruitage : chevaux qui repartent.]

Linwë – Vous étiez obligés de frapper aussi fort ? J'ai encore des fourmis dans la joue.

Humain – Ca me démangeait depuis un moment. Question d'accumulation sans doute.

Linwë – Mais ça fait mal !

Humain – C'était fait pour.

Linwë – Sale brute.

Yolan – Calmez le jeu. J'entrevois d'autres orcs plus loin.

Humain – Nooon ?

Yolan – Il y a d'autres campements plus loin. Toute le plateau semble occupé.

Barramīn (N2) – Cool.

Gravlin (N1) – Ouais.

Humain – Ca va poser un problème, ça.

Barramīn (N2) – Pourquoi ?

Gravlin (N1) – Baston !

Yolan – Non non non, hors de question. On a pour mission d'aller chercher un truc, pas d'y laisser notre peau.

Humain – Avis partagé.

Dana (Hobbit) – Il est hors de question d'aller risquer nos vies
Alors que l'on peut faire tout à fait autrement.
Je pense être capable si le coeur vous en dit
De nous téléporter loin de leurs campements
Et peut-être même bien si on laisse les chevaux
De nous téléporter jusqu'au coeur du caveau.

Yolan – Du caveau ?

Humain – De la salle au trésor, tiens.

Yolan – Noooooon, elle peut faire ça ?

Barramīn (N2) – Super !

Gravlin (N1) – Raah de l'or. On y va ?

Linwë – Mais sans les chevaux, on aura du mal à emporter grand chose !

Yolan – On pourra au moins prendre la statue.

Linwë – Alors on y va.

Dana (Hobbit) – Je veux bien essayer. C'est toutefois fort loin
Il faut abandonner les bêtes et les vivres

On les récupérera en repassant dans l'coin
Car si on est trop lourds, je risque de n'pas survivre.

Linwë – Laissons les bêtes et la nourriture.

Yolan – Pour réduire la charge, on pourrait laisser les nains.

Gravlin (N1) – Ca va pas la tête ?

Barramin (N2) – Hors de question de rester derrière !

Gravlin (N1) – Vous voulez l'or pour vous tous seuls, c'est ça !

Barramin (N2) – On n'vous laissera pas partir sans nous !

Humain – De combien faut-il alléger le groupe, Dana, pour que ce soit sans danger ?

Dana (Hobbit) – Déjà sans victuailles, et sans les animaux
Ca me paraît bien mieux, bien qu'encore un peu trop

Yolan – Et en laissant les armures ?

Gravlin (N1) – Sans les armures ?

Barramin (N2) – Autant y aller tout nu !

Humain – Et si Dana se rate, que va-t-il nous arriver ?

Dana (Hobbit) – Oh vous y parviendrez, à la salle au trésor
Moi je ne serai plus, j'aurai connu la mort.

Gravlin (N1) – Ca donne à réfléchir.

Barramin (N2) – Ouais, ce serait mieux de pouvoir revenir.

Gravlin (N1) – D'un autre côté, on peut revenir à la force du poignet.

Barramin (N2) – T'as raison cousin. On part comme ça.

Yolan – Vous seriez prêts à sacrifier Dana ?

Humain – La question ne se pose pas. Dana ne se sacrifiera pas pour nous envoyer là-bas.

Gravlin (N1) – Ca gêne la mission.

Barramin (N2) – Faudrait savoir c'qu'on veut.

Dana (Hobbit) – J'ai une suggestion. Rapprochons nous un peu
On doit pouvoir venir plus près du fameux lieu.

Yolan – Elle a raison, allons. Avançons prudemment.

Humain – Cachons les chevaux ici, et approchons à pieds. Ainsi nous réduirons le risque d'être repérés.

Yolan – Bien vu. Descendons.

Gravlin (N1) – Enfin des paroles sensées. Ces chevauchées me mettaient mal à l'aise.

Barramin (N2) – Ouais. Enfin un peu de marche saine.

Linwë – Mais on va mettre plus longtemps, à pieds.

Yolan – Mieux vaut mettre plus longtemps et arriver entiers.

Linwë – Bon, d'accord.

[Bruitages : ils marchent dans la campagne. Cliquetis métalliques des armures et cottes de mailles des nains.]

Humain – Il faut reconnaître que nos compagnons court sur pattes sont assez peu discrets.

Yolan – On dirait un chariot de vaisselle qui avance sur des graviers.

Gravlin (N1) – Pour nous l'efficacité ne se situe pas dans la lâcheté.

Barramin (N2) – Ouais, l'effet de surprise et le combat de face. Ca c'est notre stratégie, pas de contourner l'ennemi comme des voleurs à la petite semaine.

Humain – Un peu de discrétion n'a jamais tué personne, le combat de face, par contre ...

Yolan – Taisez-vous, on approche des positions ennemies.

[Bruitage : battement de tambours dans le lointain]

Gravlīn (N1) – Qu'est-ce encore que cela ?

Humain – Leur moyen de communiquer d'un camp à l'autre, j'imagine.

[Bruitage : battement de tambours tout proche]

Humain – Et voilà la réponse.

Yolan – Allez les nains, on court. Avec ce bruit personne ne vous entendra.

Gravlīn (N1) – Courir, courir, comme il y va !.

Barramīn (N2) – Je n'aime pas m'enfuir comme un vulgaire lapin.

Yolan – Il ne s'agit pas de ça. Allez, dépêchons-nous.

Dana (Hobbit) – A moi ! Attendez-moi !
Mon châte est prisonnier
Des ignobles ronciers !

Linwë – Filez, je la dégage. Allez !

Yolan – Mais c'est pas vrai...

[Bruitage : le pas de course s'estompe, on entend un bruit d'étoffe déchirée]

Dana (Hobbit) – Hééééééé doucement !

[Fin de l'épisode]

- o - o -